

OLYMPIADE

Du 21 Mars 2026 à Orgon

Site d'escalade de Beauregard



TABLE DES MATIERES

PROGRAMME.....	1
ROLE DU STAFF	2
CATEGORIES	3
REGLE DU JEU	4
LES ATELIERS ESCALADE	5
LES POINTS	6

1 PROGRAMME OLYMPIADE 2025

- 6H Mise en place des ateliers.
- 9H00 Accueil, distribution du matériel, briefing général.
- 9H30 Ouverture de l'olympiade.
- 12H30 Fin de l'olympiade
- Rangement du matériel. Délibération des juges.
- Pause déjeuner / Prévoir un pique nique
- 14H Podiums.

2 ROLE DU STAFF

- Contrôle sécurité avant le départ sur les ateliers.
- Validation des points obtenu.
- Aide à la mis en place des ateliers et au rangement.

3 CATEGORIES

- MICROBE (8,9)
- POUSSIN (10,11)
- BENJAMIN (12,13)
- MINIME (14,15)
- CADET (16,

4 REGLES DU JEU

- Déplacement sur les ponts de singe obligatoire.
- Chaque binôme de grimpe doit grimper **à tour de rôle** (alternance).
- Réaliser au minimum **2 ateliers sur les 5**.
- La totalité des points est obtenue en touchant **le relais ou top**.
- Des points seront attribués selon la hauteur atteinte : 1/3, moitié, 2/3, top.
- L'assurage sera évalué et pourra rapporter des points supplémentaires ou en enlever (Vitesse de descente, mains sur la corde de vie, trop de mou ou pas assez...).
- Pour les voies en tête, s'il y a une chute, la voie est terminée. Elle pourra être grimpée ultérieurement.
- On passe bien la corde dans toutes les dégaines et avant de redescendre (pas de manœuvre de haut de voie).
- Il est interdit de tirer sur la corde en moulinette pour grimper.
- Il est interdit d'utiliser les dégaines et points d'ancrages.
- Si le grimpeur s'assoit dans le baudrier (position de descente) la voie est considérée comme terminée.
- Il faudra marcher entre les ateliers.

5 ATELIERS ESCALADE

- Balle dans les mains (6 pts)
- Les pieds attachée (6 pts)
- Mouli-tête (6 pts)
- En moulinette (4 à 12 pts)
- En tête (16 à 28 pts)
- Pont de singe (12 pts)
- Déplacement corde tendue (6 pts)

6 REGLES DE SECURITE

- Personne ne part sans avoir été vérifié par un cadre.
- PME prise de moindre effort pour clipper (3 appuis).
- Possibilité de tenir la sangle de la dégaine pour clipper en cas de difficulté.
- Port du casque obligatoire tout au long de l'épreuve.
- Assurance : Descente à vitesse régulière

7 LES POINTS

Assurance tête ou moulinette

Très bien	3
bien	2
incorrect	1

En moulinette avec handicapes

	facile
relais	6
	3
	1

En moulinette

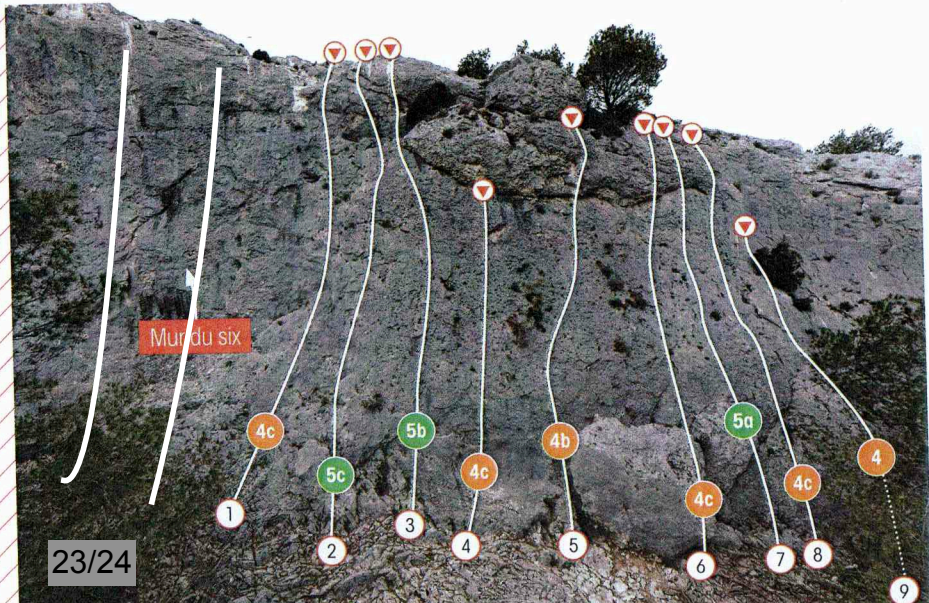
	Facile (MF)	Moyen (MM)	Dur (MD)
relais	4	8	12
		4	6
	2	2	3
	1	1	1

En tête

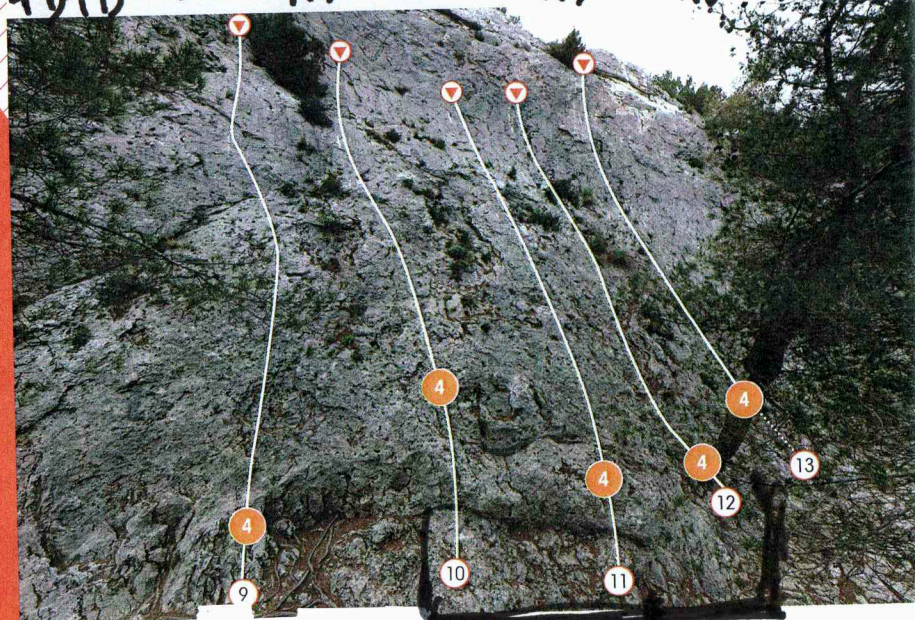
	Facile (TF)	Moyen (TM)	Dur (TD)
relais	16	20	28
	8	10	14
	4	5	7
départ	1	1	1

5 MUR DU QUATRE

10 min 60 m SE abrité

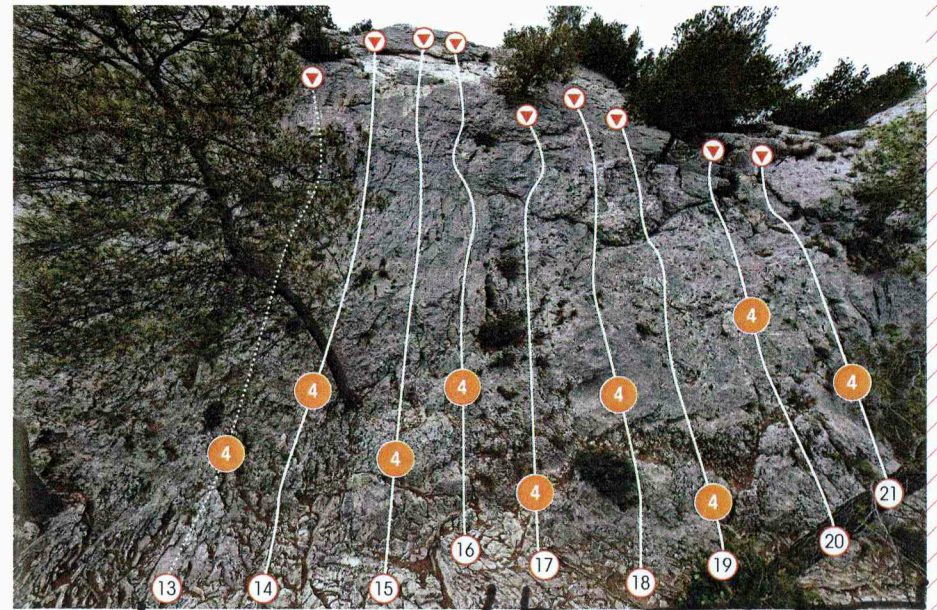


T9TD TH MD TH TH MD MD 10TH TF



TF ATGLERS

MUR DU QUATRE 5



Idéal pour l'initiation et proche du parking. MM TF MF

N°	NOM DES VOIES	COT.	N°	NOM DES VOIES	COT.
1	Laraignée	4c	12	V le pin	4
2	D.Lyre	5c	13	Surprise surprise	4
3	ABC+	5b	14	Speak English	4
4	Rock'n chair	4c	15	Baby blues	4
5	Top camembert	4b	16	2 ^{eme} édition	4
6	Pipine	4c	17	Komorebi	4
7	Méloban	5a	18	Diegolito	4
8	Mamour	4c	19	Patapouf	4
9	Iznogood	4	20	Jo la pantoufle	4
10	Mara des bois	4	21	Boso le clown	4
11	Jason et la toison d'or	4			

BEAUREGARD

BEAUREGARD